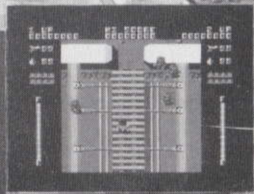
IKARI WARRIORS





elite

IKARI
WARRIORS

General Alexander Bonn, C.I.F. US forces in Central America - has been seized by a band of revolutionaries and held captive in his own headquarters. Before his final capture he relayed a mayday which you and your buddy picked up.

Your plane crashlands in the dense jungle some distance from the headquarters. After deciding whether to go it alone or attempt the rescue together you set off. You are deep in guerilla territory. On all sides gather trained marksmen and combateers, determined to stop you. It soon becomes apparent that you lack the supplies to win, but win through you must.

Ambush enemy tanks and use them yourself. Collect fuel and granades left by the enemy as they retract. Show no mercy, for you are the Ikari Warrior.

LOADING INSTRUCTIONS

Spectrum (Cassette)
LOAD ""

Amstrad/Schneider (Cassette)
RUN "ELITE"

Amstrad/Schneider (Disc)
RUN "ELITE"

Commodore 64/128 (Cassette)
SHIFT & RUN/STOP

Commodore 64/128 (Disc)
LOAD"",8,1*

Commodore C16 (Cassette)
LOAD "ELITE"

BBC/Electron (Cassette)
CHAIN " "

BBC (Disc)
SHIFT & BREAK

PLAYING INSTRUCTIONS

You may choose either one or two players. To fire a bullet, press the fire button/key. To throw a grenade or get into a tank, hold down the fire button/key.

There are two modes on all versions (except C16)

A) You fire in the direction you are moving

B) You fire in a fixed direction.

***Spectrum** (keyboard or most joysticks)*

Player 1/2:	*Move and fire - Joystick or redefinable keys*
	Change mode - redefinable key.

***Amstrad/Schneider** (keyboard or joystick)*

Player 1/2:	*Move and fire - Joystick or redefinable keys*
	Change mode - redefinable keys

***Commodore 64/128** (keyboard and joystick)*

Player 1:	*Move and fire - joystick port 1*
	Change mode - keys RUN/STOP or COMMODORE
Player 2:	*Move and fire - joystick port 2*
	Change mode - keys "=" OR "↑"

***Commodore C16** (Joystick only)*

Player 1:	*Move and fire - joystick port 1*
Player 2:	*Move and fire - joystick port 2*

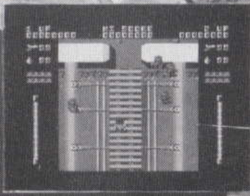
Guarantee: This software product has been carefully developed and manufactured to the highest quality standards. Please read carefully the instructions for loading which are included. If for any reason you have difficulty in running the program, and believe that the tape is defective, please return it directly to the following address:

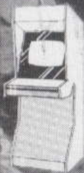
Customer Services Dept.
Elite Systems Ltd.,
Anchor House,
Anchor Road,
Aldridge, Walsall,
WS9 8PW England.
Telex: 336130 ELITE G

Our Quality Control Department will test the product and supply an immediate replacement at no extra cost. Please note that this does not affect your statutory rights.

IKARI

WARRIORS





elite

IKARI

WARRIORS

General Alexander Bonn der C.I.F. US Streitkräfte in Mittelamerika ist von einer Bande von Revolutionären geschnappt worden und wird jetzt in seinem eigenen Hauptquartier als Gefangener behandelt. Bevor er den Aufrührern in die Hände fiel, hat er noch eine SOS-Nachricht abgeschickt, die Du und Dein Kumpel aufgefangen haben.

Dein Flugzeug macht im dichten Dschungel in einiger Entfernung vom Hauptquartier eine Sturzlandung. Nachdem Du eine Entscheidung getroffen hast, die Rettungsaktion im Alleingang zu meistern oder zu zweit, machst Du Dich auf den Weg, der Dich durch tiefstes Guerilla-Territorium führt. Von allen Seiten wirst Du von Scharfschützen und Kämpfern umzingelt, die Dir den Weg abschneiden wollen.

Bald mußt Du einsehen, daß Deine Vorräte nicht ausreichen, den ungleichen Kampf zu gewinnen. Aber Du mußt durchkommen, auf Gedeih und Verderb. Schnappe Dir feindliche Tanks, damit Du vorwärtskommst, und hol' Dir den Treibstoff und die Granaten, die der Feind beim Rückzug hinterläßt. Gnade ist hier fehl am Platz - Du bist einIkari Kämpfer.

LADEANWEISUNGEN

Spectrum (Kassette)
LOAD ""
Amstrad/Schneider (Kassette)
RUN "ELITE"
Amstrad/Schneider (Diskette)
RUN "ELITE"
Commodore 64/128 (Kassette)
SHIFT & RUN/STOP
Commodore 64/128 (Diskette)
LOAD"",8,1*
Commodore C16 (Kassette)
LOAD "ELITE"
BBC/Electron (Kassette)
CHAIN ""
BBC (Diskette)
SHIFT & BREAK

SPIELANLEITUNG

Es gibt zwei Spielarten: mit einem oder zwei Spielern. Zum Abschuß von Kugeln die Taste bzw. den Knopf für FEUER drücken. Zum Werfen einer Granate und zum Einsteigen in einen Tank die Taste bzw. den Knopf für FEUER festhalten. In allen Versionen (ausgenommen C16) stehen zwei Schußmodi zur Verfügung:

A) Die Geschosse fliegen in der Fahrtrichtung
B) Die Geschosse fliegen in einer festgelegten Richtung

Spectrum *(Tastatur oder die meisten Joysticks)*
Spieler 1/2: Bewegen und Feuern - Joystick oder definierbare Tasten
Modus wechseln - definierbare Taste

Amstrad/Schneider *(Tastatur oder Joystick)*
Spieler 1/2: Bewegen und Feuern - Joystick oder definierbare Tasten
Modus wechseln - definierbare Tasten

Commodore 64/128 *(Tastatur oder Joystick)*
Spieler 1: Bewegen und Feuern - Joystick Port 1
Modus wechseln - Tasten RUN/STOP oder COMMODORE
Spieler 2: Bewegen und Feuern - Joystick Port 2
Modus wechseln - Tasten = oder ↑

Commodore C16 *(nur mit Joystick)*
Spieler 1: Bewegen und Feuern - Joystick Port 1
Spieler 2: Bewegen und Feuern - Joystick Port 2

Garantie: Das vorliegende Software-Produkt wurde mit größter Sorgfalt und unter Wahrung der strengsten Qualitätsnormen entwickelt und hergestellt. Bitte halten Sie sich unbedingt an die beigefügten Ladeanleitungen. Sollte das Programm aus irgendeinem Grund nicht ordnungsgemäß laufen und besteht der Verdacht, daß das Band defekt ist, bitten wir um Rücksendung an die nachstehende Anschrift:

Customer Services Dept.
Elite Systems Ltd.,
Anchor House,
Anchor Road,
Aldridge, Walsall,
WS9 8PW England.
Telex: 336130 ELITE G

Unsere Qualitätskontrolle wird das Produkt prüfen und Ihnen sofort einen kostenlosen Ersatz zukommen lassen. Dies beeinträchtigt in keiner Weise Ihre gesetzlichen Rechte.

IKARI WARRIORS



IKARI
WARRIORS

Un groupe de révolutionnaires s'est emparé du général Alexander Bonn, des forces américanes C.I.F. en Amérique centrale, et le maintient prisonnier dans son propre quartier général. Avant sa capture finale, il a lancé un signal de détresse que votre copain et vous avec reçu.

Votre avion s'écrase dans la densité de la jungle à une certaine distance du quartier général.

Après avoir décidé si vous souhaitez partir seul ou essayer de lui porter secours avec votre collègue, vous vous mettez en route. Vous vous trouvez en plein territoire ennemi. Des tireurs d'élite et des combattants, bien décidés à vous arrêter, se rassemblent de tous côtés. Vous allez vous apercevoir sans tarder que vous ne possédez pas ce qu'il faut pour gagner et pourtant vous devez gagner à tout prix.

En tendant des embuscades aux chars ennemis, vous pourrez vous en emparer et les utiliser à votre propre compte. Ramassez les grenades et le carburant que vos ennemis laissent derrière eux en se retirant. Et surtout pas de quartier, car vous êtes un guerrier Ikari!

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Spectrum (Cassette)
LOAD ""
Amstrad/Schneider (Cassette)
RUN "ELITE"
Amstrad/Schneider (Disquette)
RUN "ELITE"
Commodore 64/128 (Cassette)
SHIFT & RUN/STOP
Commodore 64/128 (Disquette)
LOAD"",8,1*
Commodore C16 (Cassette)
LOAD "ELITE"
BBC/Electron (Cassette)
CHAIN " "
BBC (Disquette)
SHIFT & BREAK

REGLE DU JEU

Vous pouvez jouer à un ou à deux. Pour tirer une balle, appuyez sur le bouton ou la touche de tir. Pour lancer une grenade ou rentrer dans un char, maintenez le bouton/la touche de tir enfoncé. Toutes les versions contiennent deux modes (à l'exception de celle pour C16):
A) Vous tirez dans la direction dans laquelle vous vous déplacez
B) Vous tirez dans une direction fixe.

***Spectrum** (clavier ou la plupart des manettes de jeu)*

1er/2ème joueur:	*Déplacement et tir - manette de jeu ou touches définissables* *Changement de mode - touche définissable*

***Amstrad/Schneider** (keyboard or joystick)*

1er/2ème joueur:	*Déplacement et tir - manette de jeu ou touches définissables* *Changement de mode - touche définissable.*

***Commodore 64/128** (clavier et manette de jeu)*

1er joueur:	*Déplacement et tir - manette de jeu connecté au port 1* *Changement de mode - touches RUN/STOP ou COMMODORE*
2ème joueur:	*Déplacement et tir - jmanette de jeu connecté au port 2* *Changement de mode - touches "=" OR "/"*

***Commodore C16** (manette de jeu uniquement)*

1er joueur:	*Déplacement et tir - manette de jeu connecté au port 1*
2ème joueur:	*Déplacement et tir - manette de jeu connecté au port 2*

Garantie: Ce logiciel a été soigneusement mis au point et fabriqué selon les exigences de la meilleure qualité. Veuillez lire attentivement le mode d'emploi ci-joint pour le chargement. Si pour une raison quelconque, vous avec des difficultés à passer le programme et croyez que la bande est défectueuse, veuillez le renvoyer directement à l'adresse suivante:

Customer Services Dept.
Elite Systems Ltd.,
Anchor House,
Anchor Road,
Aldridge, Walsall,
WS9 8PW England.
Telex: 336130 ELITE G

Notre service de contrôle de la qualité testera le produit et fournira immédiatement un remplacement sans frais supplémentaires. Veuillez noter que cela n'affecte pas vos droits statutaires.